

DRAGONIS.RU



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

# ОСТРОВ ДРАКОНА

ЗАХВАТИ ОСТРОВ ДРАКОНА ОБРЕТИ ВЛАСТЬ НАД МИРОМ



ОСТРОВ  
ДРАКОНА



Действие игры разворачивается в мире драконов, вокруг центра силы и власти - Острова Драконов. С момента своего появления, владыки Острова искусно стравливали и ослабляли Благородные Дома некогда могучей Империи, погружив её в пучину бессмысленных войн и страданий.

На своём острове драконы обменивают Благородным Домам магические Камни Дракона на простое Железо, но по-разному определяя цену продажи этих камней, провоцируют непрекращающиеся распри.

Задача игрока, представляя один из Благородных Домов, первым накопить достаточные силы для победы над Островом Дракона.

### **Уникальная механика игрового поля**

Вращающийся центр карты, влияющий на баланс сил и тактические решения

Транспортировка войск и товаров по игровому полю в скрытом виде



## Как играть:

Игроки, начиная игру одним кораблём вооружённым баллистой и с одним Камнем Дракона, избирают тактику накопления средств в целях сбора войск, приобретения более мощных вооружений и большего количества кораблей, чтобы в подходящий момент атаковать и захватить Остров Дракона.

Стратегии накопления: торговля, пиратство, выполнение заданий, поиск кладов, охота на драконов.

- Поочередно бросая кубики (2xD8), игроки определяют количество ходов, на которые они могут переместить свои корабли.
- На разных землях стоимость Железа и Камней разная. Продав Камень Дракона, у игроков появляются первые деньги для покупки железа. Купив железо, игроки везут его на Остров Дракона, где обменивают на Камни Драконов или на другую землю где оно стоит дороже.
- Обмен одной фишки железа выводит на игровое поле, в пещеры драконов, одного случайного по силе дракона.
- Выпавшая единица позволяет игроку управлять любым драконом из пещер и обязывает атаковать любой корабль в пределах досягаемости перемещения дракона (6 клеток).
- Получив больше Камней Драконов, игроки могут приобретать более сильные войска или ещё больше железа.
- Смерть любого дракона приводит в ярость владык Острова Дракона, что запускает вращение Центрального Круга - меняет точки входа в Круг и меняет цены на Камни и Железо



- Игровое поле – 1 шт (7 частей).
- Ширмы – 4 шт.
- Кубики D8 – 2 шт.
- Корабли – 12 шт.
- Монеты – 52 шт.
- Карты заданий – 13 шт.
- Фишки:
- Зелёные драконы – 8 шт.
- Красные драконы – 4 шт.
- Золотые драконы – 2 шт.
- Маги – 8 шт.
- Солдаты – 12 шт.
- Баллисты – 14 шт.
- Железо – 12 шт.
- Камень дракона – 8 шт.
- Медаль славы – 24 шт.

- Фишки грузов и войск перевозятся по игровому полю на фигурках кораблей. В тактических целях содержимое кораблей можно скрывать и менять, чтобы перевезти сразу много товаров или под видом товаров загрузить полные трюмы войск.

- Маршруты доступа к Острову Дракона, а также цены на ресурсы постоянно меняются, заставляя игроков приспособливаться и искать новые тактические решения.

- Периодически игрокам предоставляется возможность управлять драконами, используя их для ослабления и замедления прогресса конкурентов.

Игра произведена из качественных материалов на современном оборудовании. Для объёмных элементов использован толстый переплётный картон. Часто используемые детали заламинированны.

В игре предусмотрены несколько вариантов правил. От простых - для юных игроков; полных - для любителей тактических настольных игр и вплоть до отдельного дополнения, расширяющего игру до полноценной стратегии с захватом земель, снабжением, заключением союзов, планированием секретных военных кампаний.



© 2018, Айк М., Роман А. Все права защищены. DRAGONIS.RU